

---

|           |                  |              |       |
|-----------|------------------|--------------|-------|
| Data      | : 26/09/2024     | Ore:         | 08:00 |
| Oggetto   | : Comunicato n.1 | Documento n. | 3.2   |
| N. Pagine | : 3              |              |       |

---

|    |                                   |
|----|-----------------------------------|
| Da | : Direttore di Gara               |
| A  | : Tutti i Concorrenti/Conduuttori |

---

### BRIEFING AI CONCORRENTI/CONDUTTORI

Il presente documento verrà commentato nel corso del Briefing in presenza (**Obbligatorio per tutti i conduuttori**) previsto il giorno **28 Settembre 2024** presso Uffici Comunali di Torregrotta – Via Mezzasalma n. 27/29 alle ore **19:15**, verrà anche pubblicato all’Albo di gara on line/fisico e notificato a mezzo della firma per presa visione ad ogni singolo concorrente/conduuttore alle verifiche sportive.

Le informazioni di seguito riportate servono a chiarire e/o impartire istruzioni per la manifestazione.

Lo Staff di Direzione gara, l’organizzatore e il co-organizzatore, desiderano porgere il benvenuto a tutti i concorrenti/conduuttori partecipanti al **29° Slalom Torregrotta - Roccavaldina**

L’Albo di Gara on line, con tutti i documenti, sarà consultabile:  
Applicazione “**SPORTITY**” Password: **TORREGROTTA2024**



Vi chiedo di prestare molta attenzione ad eventuali Comunicati/Documenti che verranno pubblicati. Non verranno distribuiti documenti Cartacei.

L’elenco dei verificati ed ammessi alla partenza verrà pubblicato il giorno **28 Settembre 2024 alle ore 20:30**.

### PROGRAMMA

Manche di Ricognizioni: Una Manche (Sarà pubblicato solamente elenco tempi senza inserite le eventuali penalità dei birilli).  
Partenza Ricognizione: **Alle ore 08:00 del giorno 29 Settembre 2024**

Gara: **Manche 1 - Manche 2 - Manche 3**

Partenza: **Manche 1 il giorno 29 Settembre 2024 entro 60’ dal termine della manche di ricognizione**

### DISPOSIZIONI E MODALITA’ PER L’ESECUZIONE DELLA GARA

1. **PADDOCK:** i concorrenti/conduuttori si devono posizionare nel migliore dei modi cercando di occupare lo spazio assegnato, lasciando il passaggio libero agli altri concorrenti ed ai mezzi di soccorso in caso di un loro intervento. **Le eventuali infrazioni verranno segnalate al Collegio dei Commissari Sportivi con conseguenti provvedimenti, come previsto dalla normativa vigente.**
2. **ALLINEAMENTO PRE – PARTENZA:** rimanere a disposizione degli UU.GG. Chi non sarà correttamente allineato almeno 15’ prima dell’ orario di partenza, stabilito dal regolamento particolare di gara, **non sarà fatto partire**. Le vetture partiranno dal numero più alto al numero più basso e seguiranno l’ordine di partenza predisposto dal Direttore di gara. (Art. 11 RPG). **Le eventuali infrazioni verranno segnalate al Collegio dei Commissari Sportivi con conseguenti provvedimenti, come previsto dalla normativa vigente.**
3. **PERCORSO DI GARA:** Il percorso di gara di 3500 metri sarà equipaggiato con nr. 13 postazioni di rallentamento da 4-5 file distanziate fra loro di 12 metri e nr. 12 postazioni intermedie di segnalazione, tutte collegate a mezzo radio con la direzione di gara, nr. 1 mezzo antincendio veloce, nr. 2 ambulanze e nr. 2 carro-attrezzi.

**Partenza** Strada Provinciale 59 altezza Km. 0+500

**Arrivo** Strada Provinciale 59 altezza Km. 4+000

4. **COMPORAMENTO DURANTE LA MANCHE DI RICOGNIZIONE E LE 3 MANCHE DI GARA:** i conduttori sono invitati ad osservare attentamente le segnalazioni degli UU.GG. Solo chi ha superato le verifiche sportive e tecniche ante-gara può essere ammesso alla manche di ricognizione e solo i conduttori che hanno completato la manche di ricognizione possono essere ammessi alle manches di gara. Un conduttore che ha preso la partenza della ricognizione senza riuscire a completare l'intero percorso può essere ugualmente ammesso alla gara purché in uno dei tre anni cronologicamente precedenti risulta classificato nella gara stessa ed il percorso di gara non sia cambiato nella sua lunghezza. Nel caso in cui un Conduttore non si trovasse in possesso dei requisiti sopra descritti e non dovesse portare a termine la manche di ricognizione, per prendere parte alle manches di gara deve autocertificare al Direttore di Gara di conoscere il percorso, Il Direttore di Gara, se lo ritiene, può lasciarlo nell'elenco dei partenti.
5. **ORDINE DI PARTENZA:** Energie Alternative - Autostoriche - RS - RS Plus - N - A - Bicilindriche - Speciale Slalom - E1 Italia - Prototipi Slalom - E2 Silhouette – Kart Cross – E2 SS/TM-SS – E2 SC.
6. **PARTENZA:** verrà effettuata a vettura ferma e motore acceso, il veicolo, una volta che avrà azionato il dispositivo di cronometraggio sarà considerato “partito” e non avrà diritto a una nuova partenza. Le vetture partiranno ad almeno 30” di intervallo l’una dall’altra (Art. 11 RPG), tranne per casi particolari a discrezione della direzione di gara. I conduttori, che trascorsi i 20” dall’accensione della luce verde del semaforo non sono ancora riusciti a partire sono considerati non partiti. Vi raccomando di rispettare la linea di **Partenza allo START** come da indicazione dall’Addetto alla Partenza, la parte più avanzata della vettura è il punto più vicino possibile alla linea dello **START**.



7. **ARRIVO:** è considerato “lanciato”, la sessione di gara sarà considerata terminata al superamento del dispositivo di cronometraggio, attraverso una fotocellula con un tempo accurato fino a 1/100 di secondo.
8. **AL TERMINE DELL’ ULTIMA MANCHE DI GARA VIGE IL REGIME DI “PARCO CHIUSO” (30’):** Ricordo che chiunque abbia portato a termine anche una sola manche di GARA risulta classificato. Dovrà quindi portare la propria vettura al Parco Chiuso dove potrà poi ritirarla solamente scaduti i termini di reclamo (30’) e solo su espressa autorizzazione del Direttore di Gara sentito il parere del Collegio dei Commissari Sportivi. I conduttori che, dopo aver regolarmente disputato una manche, sono impossibilitati per qualsiasi motivo a portare la propria vettura in parco chiuso, devono affidare la vettura stessa alla sorveglianza di un ufficiale di gara ed informare tempestivamente il Direttore di Gara.
9. **ARRESTO DELLA VETTURA SUL PERCORSO:** Posizionare in sicurezza la vettura e attenersi sempre alle disposizioni degli UU.GG., non allontanarsi mai dalla postazione radio più vicina, ed eventualmente comunicare la necessità di intervento del carro attrezzi per riportare la vettura ai paddock o al “parco chiuso” al termine della manche di gara. Durante la manche di ricognizione e le manche di gara, le vetture ferme lungo il percorso che non necessitano dell’intervento del carro attrezzi, si **devono** accodare al “serpentone in discesa” o seguire le disposizioni della Direzione Gara per raggiungere il parco chiuso/paddock. **Le eventuali infrazioni verranno segnalate al Collegio dei Commissari Sportivi con conseguenti provvedimenti, come previsto dalla normativa vigente.**

#### IMPORTANTE

DURANTE LA RIDISCESA VERSO IL Paddock, DEVE OBBLIGATORIAMENTE ESSERE VESTITO L'ABBIGLIAMENTO PROTETTIVO E ALLACCIATE LE CINTURE DI SICUREZZA. I CONCORRENTI CON LE VETTURE SCOPERTE DEVONO INDOSSARE ANCHE IL CASCO. NON SONO AMMESSI PASSEGGERI A BORDO DELLE VETTURE ED E' TASSATIVAMENTE VIETATO SORPASSARE, FARE BRUSCHE ACCELERAZIONI, DERAPATE, MANOVRE SIMILARI E FERMARSI LUNGO IL PERCORSO. GLI UU.GG. PRESENTI LUNGO IL PERCORSO, VIGILERANNO PER FAR RISPETTARE QUESTE PRESCRIZIONI DI SICUREZZA E RIFERIRANNO ALLA DIREZIONE GARA EVENTUALI INFRAZIONI. IL SERPENTONE SARA' SCORTATO SIA IN TESTA CHE IN CODA DA VETTURE DELL'ORGANIZZAZIONE. **LE EVENTUALI INFRAZIONI VERRANNO SEGNALATE AL COLLEGIO DEI COMMISSARI SPORTIVI CON CONSEGUENTI PROVVEDIMENTI, COME PREVISTO DALLA NORMATIVA VIGENTE.**

10. **E' FATTO DIVIETO** di imbrattare l'asfalto, guard-rail e altro con vernici, perchè si può incorrere in contravvenzioni da parte dalle Forze dell'Ordine e/o deferiti al Collegio dei Commissari Sportivi. Ogni concorrente/conduuttore è responsabile oltre che del proprio comportamento, anche di quello di eventuali accompagnatori o riconosciuti come tali.
11. **RISPETTO DELL'AMBIENTE:** Siamo ospiti del territorio, quindi è doveroso rispettare l'ambiente e garantire la sostenibilità ambientale. Non lasciate nelle aree utilizzate, rifiuti di nessun genere, soprattutto rifiuti speciali (pneumatici, batterie, contenitori oli/benzina, parti della vettura ecc.) che dovranno essere accuratamente smaltiti a vostra cura.
12. **PREMIAZIONI:** saranno effettuate presso Piazza Unità D'Italia – Centro di Torregrotta, entro 30' dall'apertura del parco chiuso.

### BANDIERE DI SEGNALAZIONE

1. **LA BANDIERA GIALLA**  è un segnale di pericolo divieto assoluto di sorpasso, ridurre la velocità e pronti a cambiare direzione causa della presenza di un pericolo sul bordo o su una parte del percorso.
2. **LE DOPPIE BANDIERE GIALLI**  sono un segnale di grave pericolo, divieto assoluto di sorpasso, ridurre la velocità e pronti a cambiare direzione e/o fermarsi causa della presenza di un pericolo che ostruisce in tutto o in parte il percorso.
3. **LA BANDIERA BLU**  è usata per segnalare che si stà per essere sorpassati da una vettura più veloce; il Conduuttore più lento deve agevolare il compimento del sorpasso.
4. **LA BANDIERA BIANCA**  è usata per segnalare che state per raggiungere un veicolo o un mezzo di soccorso che procede lentamente davanti a voi.
5. **LA BANDIERA GIALLA A BANDE ROSSE VERTICALI**  indica una superficie scivolosa e il cambiamento di aderenza dell'asfalto causa presenza di olio o acqua.
6. **LA BANDIERA ROSSA**  è il segnale che indica di arrestare immediatamente il veicolo. **Solo questa bandiera dà diritto ad una ulteriore partenza.** Si rammenta che durante la manche di **RICOGNIZIONE** e non di qualificazione l'eventuale esposizione della stessa può **NON** dare diritto ad una nuova ripartenza dallo "START", ma il conduuttore, una volta ripristinato il percorso di gara, proseguirà dal punto in cui è stato fermato attendendo disposizioni dei commissari di percorso.
7. **LA BANDIERA VERDE**  è esposta dall'Ufficiale di Gara posto immediatamente dopo l'ultima postazione in cui è stato necessario l'impiego di una o più bandiere gialle.
8. **LA BANDIERA A SCACCHI**  indica la fine della manche.

Per quanto non espressamente previsto nel presente **BRIEFING**, si rimanda alle disposizioni contenute nel regolamento particolare di gara, nel regolamento di settore e nel regolamento sportivo nazionale.

Vi ringrazio per l'attenzione e vi auguro un sincero in bocca al lupo, ricordando che per ogni vostra esigenza sono a disposizione insieme al Direttore di Gara Aggiunto e agli addetti alle relazioni con i concorrenti, presso la direzione gara o la partenza.

**Il Direttore di Gara**  
**Francesco SANCLEMENTE**

